

MAZÈRES-LEZONS

Une mairie bien plus accueillante

À quelques jours de la fin de l'année, Monique Sémavoine, maire de Mazères-Lezons accompagnée de quelques élus municipaux est venue inspecter quelques chantiers qui sont réalisés sur la commune, particulièrement les travaux engagés au niveau de la digue, ceux qui sont effectués au sein de la crèche ainsi qu'à la mairie.

En ce qui concerne la rénovation de la mairie, les travaux de construction et d'aménagements du nouveau bâtiment attenant à l'ancien dépôt ont été totalement transformés et seront plus fonctionnels.

Bureau du directeur

Au rez-de-chaussée, on retrouve l'accueil du public, ainsi que divers bureaux qui serviront à la réception des usagers, au dépôt des archives courantes. Dans cette partie de bâtiment seront aménagés un local débarras et un local sanitaire. Un escalier va permettre d'accéder au 1^{er} étage de cette partie du nouveau bâtiment dans laquelle sera installé le bureau du directeur général des services, ainsi qu'une salle de réunion.

Toute la partie des travaux, réa-



Monique Sémavoine, le maire, et les représentants de la municipalité ont visité le chantier. PHOTO D. J.-H.

lisés au rez-de-chaussée devait être achevée pour cette fin du mois de décembre.

Dès le début de l'année 2017, le public sera ainsi reçu dans ces nouveaux locaux, et n'aura plus à escalader les marches pour accéder au secrétariat de mairie. Pour la suite, les travaux vont s'intensifier dans la partie ancienne de la mairie.

Puis, aura lieu la démolition de l'escalier qui permettait d'accéder au 1^{er} étage, l'aménagement du bu-

reau du maire, d'une salle de réunion, d'un lieu d'archivage et d'un local toilette.

Il y aura également sur l'ensemble de la bâtisse la pose de nouvelles huisseries et de volets coulisants, la réfection de l'installation électrique et des menuiseries, la pose des revêtements et les peintures des murs extérieurs et intérieurs. Courant 2017, les villageois disposeront d'une mairie accueillante et mieux adaptée.

Danièle Jouandet Humbert